# Đặc vấn đề:

* yêu cầu một web bán hàng online thân thiện với người dùng
* hoạt động theo mô hình client – server đa nền tảng : web, di động

# Thiết kế

* Kiến trúc: ?
* Dữ liệu:

mysql

* Chức năng:
* Quản lý:

Bao gồm gồm chức năng của người dùng

Chức năng quản lý tài khoản, sản phẩm, đơn hàng

* Người dùng:

Chức năng mua hàng

Quản lý đơn hàng khi còn trong phạm vi

* Giao diện
* Quản lý:

Bao gồm gồm giao diện của người dùng

Các giao diện quản lý tài khoản, sản phẩm, đơn hàng

* Người dùng:

?

# Kiểm thử

* Môi trường kiểm thử : web – server , web - client
* Các trường hợp kiểm thử:

Thao tác với cơ sở dữ liệu

Các chức năng cơ bản của một web bán hàng

Các trường hợp ngoại lệ

* Kết quả kiểm thử

Phát hiện các lỗi thiếu sót

Phát hiện các chức năng bị sai, chưa tối ưu

Phát hiện các lỗi hiển thị

# Kết quả đạt được:

* Về lý thuyết

Nắm vững kiển thức thiết kế web và tương tác với cơ sở dữ liệu

Tạo ra sản phẩm là trang web bán hàng đúng với vấn đề đưa ra

Các dữ liệu được lưu trữ khoa học, xữ lý dễ dàng chính xác

* Về chương trình

Rút ra kinh nghiệm làm việc nhóm hiệu quả

Áp dụng các thực tiễn.

Học được cách thiết kế một một trang web tối ưu

* Về khả năng thực tiễn của sản phẩm

Chương trình ổn định, đúng với các chức năng đưa ra

Cạnh tranh đước với các trang web hiện có

Khả năng bảo trì và nâng cấp dễ dàng

Có thể đưa vào sử dụng

# Hạn chế:

Tốc độ phản hồi chưa tối ưu

Các chức năng còn hạn chế

Thời gian và nhân lực không đủ để kiểm tra trang web một cách tối ưu

# Hướng phát triển:

Phát triển thêm các tính năng phụ để trang web hoàn thiện hơn

Phát triển và kiểm tra sự tối ưu trên các nền tản khác

Sử dụng trang web với phạm vi lớn hơn, dữ liệu nhiều hơn